



Jak na Linux v robotech a při jejich vývoji

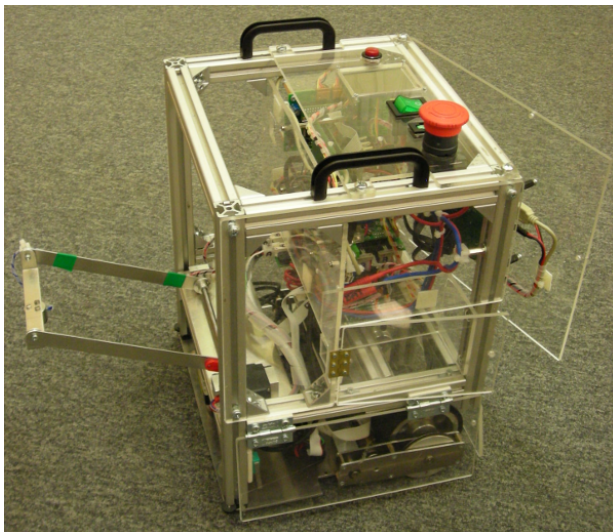
Michal Sojka
sojkam1@fel.cvut.cz

ČVUT v Praze
Fakulta elektrotechnická
Katedra řídicí techniky

InstallFest 2013

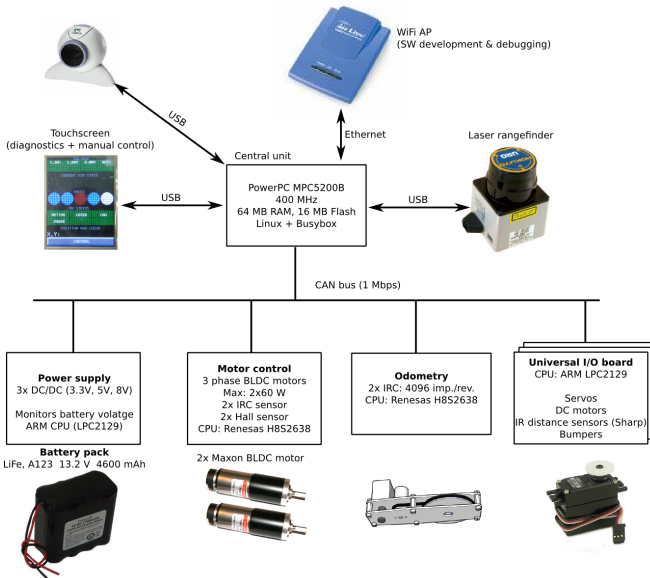


Ukázka robotu





HW architektura robotu





Obsah

Představení hardware

Linux jako vývojové prostředí pro mikrokontroléry

Embedded Linux

- Jádro, root filesystem

- Digitální vstupy/výstupy (GPIO)

- CAN bus

- Vlastní driver

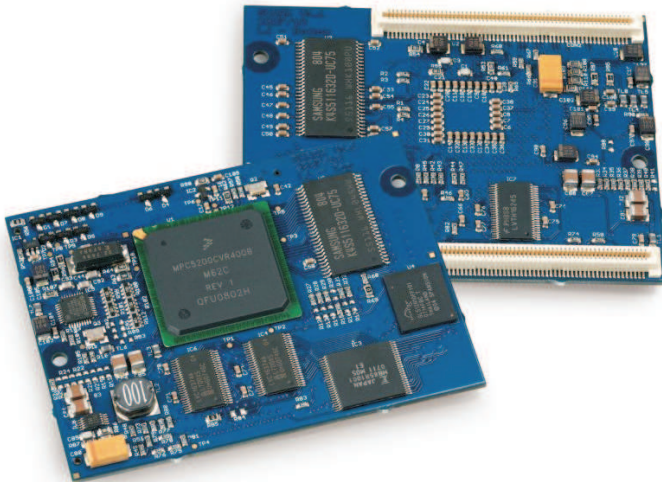
Demo

Nebudu mluvit o ROS.



PowerPC MPC5200

MIDAM Shark modul, 400 MHz, 128 MB RAM, 64 MB Flash

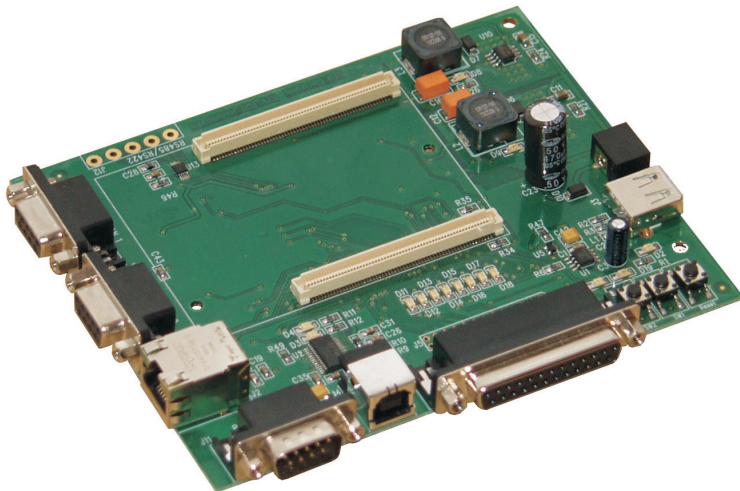


Zdroj: J. Kubias



RYU EDU daughter board

Konektory, LED diody, napájecí zdroj



Zdroj: J. Kubias



EbBoard

LPC2119 (ARM7TDMI-S), 60 MHz, 16 kB RAM, 256 kB Flash



Zdroj: J. Kubias



Vývoj SW pro mikrokontoléry

Když nemůžete nebo nechcete používat IDE.

GCC cross-compiler pro ARM

```
arm-elf-gcc -mcpu=arm7tdmi -Wl,-T,lpc21xx-flash.ld -g -O2 -Wall \  
-I ../include -o main main.c
```

Loader

<http://sourceforge.net/projects/lpc21isp/>

Makesystem

- ▶ Automatizuje činnosti (make; make load)
- ▶ Možnost integrace s IDE (kdevelop, eclipse)
- ▶ Jeden makesystem pro všechny HW platformy v projektu



Blikání LEDkou

```
#include <lpc21xx.h>

int main()
{
    volatile int tmp;
    while (1) {
        IOSET0 = 1<<3; // pin cislo 3
        for (tmp = 0; tmp < 1000000; tmp++);
        IOCLR0 = 1<<3;
        for (tmp = 0; tmp < 1000000; tmp++);
    }
}
```



Jádro Linuxu

Klasický postup

```
git clone git://git.kernel.org/pub/scm/linux/kernel/git/torvalds/linux
cd linux
make menuconfig ARCH=powerpc
make ARCH=powerpc CROSS_COMPILE=powerpc-linux-gnu-
```



Jádro Linuxu

Klasický postup

```
git clone git://git.kernel.org/pub/scm/linux/kernel/git/torvalds/linux
cd linux
make menuconfig ARCH=powerpc
make ARCH=powerpc CROSS_COMPILE=powerpc-linux-gnu-
```

Lepší varianta

```
make menuconfig O=../build
cd ../build
cp Makefile GNUmakefile
vi GNUmakefile # pridat ARCH, CROSS_COMPILE, ...
make
```

- ▶ Snadné verzování konfigurace
- ▶ Automatická instalace na TFTP server atd.



Root filesystem

Mnoho variant

- ▶ Busybox
- ▶ Buildroot
- ▶ OpenEmbedded
- ▶ Yocto
- ▶ Emdebian
- ▶ ...



Root filesystem

Mnoho variant

- ▶ Busybox
- ▶ **Buildroot**
- ▶ OpenEmbedded
- ▶ Yocto
- ▶ Emdebian
- ▶ ...

Buildroot

- ▶ <http://buildroot.uclibc.org/>
- ▶ Rychlé, jednoduché, funguje.
- ▶ „Naprogramováno“ v *GNU Make*



Root filesystem

Mnoho variant

- ▶ Busybox
- ▶ **Buildroot**
- ▶ OpenEmbedded
- ▶ Yocto
- ▶ Emdebian
- ▶ ...

Buildroot

- ▶ <http://buildroot.uclibc.org/>
- ▶ Rychlé, jednoduché, funguje.
- ▶ „Naprogramováno“ v *GNU Make*

Ukázka...



Verzování

- ▶ Je nepraktické mít ve verzovacím systému binárky celého root filesystem nebo jádra
- ▶ Použití git submoduleů a „out-of-tree build“:

```
$ git ls-files
buildroot/build/.config
buildroot/build/Makefile
buildroot/build/overlay/bin/motor-reg.sh
buildroot/build/overlay/etc/init.d/S50can
buildroot/build/overlay/root/.ssh/authorized_keys
buildroot/repo      # submodule with buildroot sources
linux/3.4-rt/build/.config
linux/3.4-rt/build/.gitignore
linux/3.4-rt/build/GNUMakefile
linux/3.4-rt/repo  # submodule with Linux sources
```

- ▶ Vytvoření build adresáře:
`cd buildroot/repo; make O=../build menuconfig`
- ▶ Každý může zreprodukovat vytvoření root filestému
`cd buildroot/build; make`



Bootování

- ▶ Při vývoji/testování je výhodné bootovat ze sítě:
 - ▶ Podporováno většinou bootloaderů (U-Boot, ...)
 - ▶ TFTP server pro jádro
 - ▶ NFS pro root filesystem

- ▶ S buildrootem:

```
tar -C /srv/nfs/robot -xf images/rootfs.tar  
exportfs -o rw,no_root_squash 10.1.1.1:/srv/nfs/robot
```

- ▶ Příkazová řádka Linuxu (nastavená v bootloaderu):

```
root=/dev/nfs nfsroot=10.1.1.2:/srv/nfs/robot rw ip=dhcp
```




Real-Time Preemption Patches (rt-preempt)

Hodí se standardní jádro pro řízení robotů?

- ▶ Jak rychle zareaguje uživatelská aplikace na vnější podnět?

```
robot$ cyclictst -p 80 -n -t 1
```

```
host$ ping -f -s 64000 robot
```



Real-Time Preemption Patches (rt-preempt)

Hodí se standardní jádro pro řízení robotů?

- ▶ Jak rychle zareaguje uživatelská aplikace na vnější podnět?

```
robot$ cyclictst -p 80 -n -t 1
```

```
host$ ping -f -s 64000 robot
```

- ▶ 3000 μ s \Rightarrow 333 Hz (když budeme mít štěstí)



Real-Time Preemption Patches (rt-preempt)

Hodí se standardní jádro pro řízení robotů?

- ▶ Jak rychle zareaguje uživatelská aplikace na vnější podnět?

```
robot$ cyclictst -p 80 -n -t 1
```

```
host$ ping -f -s 64000 robot
```

- ▶ 3000 μs \Rightarrow 333 Hz (když budeme mít štěstí)
- ▶ rt-preempt: 150 μs \Rightarrow 6,6 kHz (závisí mimo jiné na HW)



Real-Time Preemption Patches (rt-preempt)

Hodí se standardní jádro pro řízení robotů?

- ▶ Jak rychle zareaguje uživatelská aplikace na vnější podnět?

```
robot$ cyclictst -p 80 -n -t 1
```

```
host$ ping -f -s 64000 robot
```

- ▶ 3000 μs \Rightarrow 333 Hz (když budeme mít štěstí)
- ▶ rt-preempt: 150 μs \Rightarrow 6,6 kHz (závisí mimo jiné na HW)
- ▶ OSADL QA Farm – dlouhodobé měření latence



Digitální vstupy/výstupy (GPIO)

- ▶ Ovládání HW připojeného k desce.
- ▶ Přístup ke GPIO bez problému z jádra.
- ▶ Lze „vyexportovat“ do user-space přes sysfs.
- ▶ Jaké číslo má daný GPIO v Linuxu?

```
dmesg|grep gpio
```

- ▶ Práce s GPIO v shellu:

```
echo 239 > /sys/class/gpio/export
```

```
echo out > /sys/class/gpio/gpio239/direction
```

```
echo 1 > /sys/class/gpio/gpio239/value
```



linuxblink.c

```
#include <unistd.h>
#include <fcntl.h>

int main()
{
    int led;
    led = open("/sys/class/gpio/gpio239/value", O_RDWR);
    while (1) {
        write(led, "1", 1);
        usleep(300000);
        write(led, "0", 1);
        usleep(300000);
    }
}
```



CAN bus

Propojení Linuxové desky s mikrokontroléry

- ▶ 3 vodiče: CAN-L, CAN-H, GND (+ napájení?)
- ▶ Odolnost proti rušení
- ▶ Více zařízení
- ▶ Deterministická MAC (pro automobilový průmysl)
- ▶ Většina mikrokontrolérů má variantu s CANem
- ▶ Max. 1 Mbit/s, 8 bytů/frame



CAN bus

Propojení Linuxové desky s mikrokontroléry

- ▶ 3 vodiče: CAN-L, CAN-H, GND (+ napájení?)
- ▶ Odolnost proti rušení
- ▶ Více zařízení
- ▶ Deterministická MAC (pro automobilový průmysl)
- ▶ Většina mikrokontrolérů má variantu s CANem
- ▶ Max. 1 Mbit/s, 8 bytů/frame

V Linuxu

- ▶ CAN je podporován v mainline (dříve projekt SocketCAN)
- ▶ Velmi podobné práci s TCP/UDP (sockety)
- ▶ `can-utils` (shell)



can-utils

- ▶ `cansend` – posílá CANový rámec
- ▶ `candump` – zobrazuje provoz na sběrnici
- ▶ `canplayer`
- ▶ `cangen`
- ▶ ...

```
cansend can0 001#0f      # LED
cansend can0 034#019000  # zvedak
candump can0,15:7ff     # odometrie
```



Vzdálené blikání LEDkou

Aplikace pro mikrokontrolér

```
#include <lpc21xx.h>
#include <deb_led.h>
#include <periph/can.h>
#include <system_def.h>

void can_rx(can_msg_t *msg) {
    deb_led_change(LED_B);
    if (msg->id == 0x01)
        deb_led_set(msg->data[0] & 0x0f);
}

int main (void)
{
    can_init(1000000 /*bits/s*/, 0, can_rx);
    while (1)
        // Low power mode, woken up by IRQ e.g. CAN_RX_IRQ
        PCON = PCON_IDL;
}
```



Vzdálené blikání LEDkou

Aplikace pro Linux: canblink.c

```
#include <linux/can.h>
#include <sys/socket.h>
#include <net/if.h>
#include <string.h>
#include <sys/ioctl.h>
#include <unistd.h>

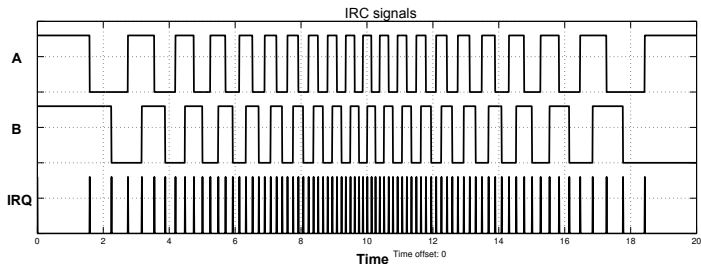
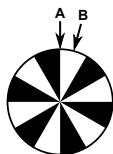
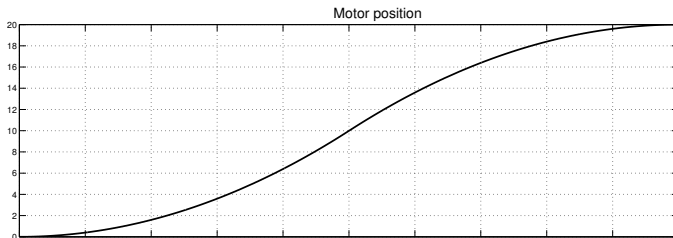
int main()
{
    int led;
    struct sockaddr_can addr;
    struct ifreq ifr;
    led = socket(PF_CAN, SOCK_RAW, CAN_RAW);
    strcpy(ifr.ifr_name, "can0" );
    ioctl(led, SIOCGIFINDEX, &ifr);
    addr.can_family = AF_CAN;
    addr.can_ifindex = ifr.ifr_ifindex;
    bind(led, (struct sockaddr *)&addr,
        sizeof(addr));
    // ...
}
```

```
// ...
struct can_frame f =
    { .can_id = 1, .can_dlc = 1 };

while (1) {
    write(led, &f, sizeof(f));
    f.data[0]++;
    usleep(100000);
}
}
```



Řízení motorku Linuxem





Jak na to?

- ▶ Obsluha IRQ, čtení GPIO vstupů (A, B), generování PWM signálu.
- ▶ Implementace v user-space je možná (například pomocí UIO), ale byla by pomalá.
- ▶ Motorek generuje až 10000 IRQ za sekundu.
- ▶ Řešení: vlastní driver.



Registrace a inicializace ovladače

Zjednodušeno, některé detaily vynechány – viz odkazy

```
struct motorek {
    struct mpc52xx_gpt *pwmf, *pwmb, *irca, *ircb;
    atomic_t pos;
    int irq;
};

static int motorek_probe(struct platform_device* dev)
{
    m = kzalloc(sizeof(*m), GFP_KERNEL);
    m->irq = irq_of_parse_and_map(dn, 0); // m->pwmf = ...;
    err = request_irq(m->irq, motorek_irq, 0, "motorek", m);
    platform_set_drvdata(dev, m);
}

static struct platform_driver motorek_driver = {
    .probe = motorek_probe,
    .driver = { .name = "motorek" }
};

static int motorek_init_module(void)
{
    return platform_driver_register(&motorek_driver);
}
```



Čtení pozice motorku

```
static irqreturn_t motorek_irq(int irq, void *dev_id)
{
    struct motorek *m = dev_id;
    int irc_state = ((in_be32(&m->irca) & MPC52xx_GPT_STATUS_PIN) ? 1 : 0) |
                  ((in_be32(&m->ircb) & MPC52xx_GPT_STATUS_PIN) ? 2 : 0);
    m->pos += table[irc_state | m->last_irc_state << 2];
    return IRQ_HANDLED;
}

static ssize_t show_position(struct device *dev,
                            struct device_attribute *attr, char *buf)
{
    struct platform_device *pdev = to_platform_device(dev);
    struct motorek *m = platform_get_drvdata(pdev);
    return snprintf(buf, PAGE_SIZE, "%d\n", atomic_read(&m->pos));
}

DEVICE_ATTR(position, 0444, show_position, NULL);

static int __devinit motorek_probe(struct platform_device* dev)
{
    // ...
    device_create_file(&dev->dev, &dev_attr_position);
}

```



Nastavení napětí na motorku

```
static void motorek_action(struct motorek *m, unsigned val)
{
    u16 width = val*PWM_PERIOD/1000;
    out_be32(m->pmwf, (width<<16) | MPC52xx_GPT_PWM_OP);
}

static ssize_t set_action(struct device *dev, struct device_attribute *attr,
                        const char *buf, size_t count) {
    struct platform_device *pdev = to_platform_device(dev);
    struct motorek *m = platform_get_drvdata(pdev);

    unsigned a;
    sscanf(buf, "%u", &a);
    motorek_action(m, a);
    return strlen(buf, PAGE_SIZE);
}

DEVICE_ATTR(action, 0644, NULL, set_action);

static int __devinit motorek_probe(struct platform_device* dev)
{
    // ...
    device_create_file(&dev->dev, &dev_attr_action);
}
```




Regulátor motorku v shellu :-)

```
#!/bin/sh
ref=${1:-0}
while true; do
    p=$(cat /sys/devices/motorek.1/position);
    e=$((ref-p));
    echo $((e/2)) > /sys/devices/motorek.1/action
    echo $p;
    usleep 10000;
done
```



Odkazy

- ▶ Chcete se zapojit? → <http://flamingos.felk.cvut.cz/>
- ▶ HW wiki: <https://rttime.felk.cvut.cz/hw/>
- ▶ <https://rttime.felk.cvut.cz/gitweb/shark/motorek-5200.git/blob/HEAD:/motorek.c>
- ▶ <https://rt.wiki.kernel.org/>
- ▶ <https://osadl.org/>



Demo



Demo

Děkuji za pozornost!



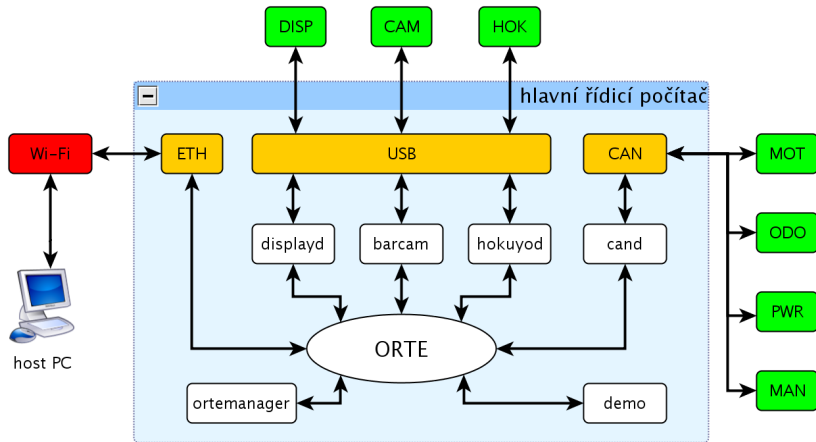
Demo

Děkuji za pozornost!

Otázky?



Komunikace v robotu



Zdroj: Michal Vokáč